Эссе на тему: «Чем вы увлечены и почему?»

Меня зовут Колонин Глеб. Мне 14 лет. У меня много различных увлечений, но в основном они связаны с моей будущей профессией инженер-программист.

Когда я учился в младшей школе, я был увлечен шахматами и смог получить 3 разряд. Чтобы добиться такого результата, я три раза в неделю ходил в шахматную секцию, изучал партии чемпионов мира по шахматам и решал шахматные задачи, участвовал в многочисленных турнирах среди школьников. Это увлечение осталось со мной до сих пор и я часто играю дома с родителями и друзьями.

С детства я также увлекаюсь любительским хоккеем и до сих пор тренируюсь и играю в команде «Красные Ястребы». Нашей командой мы участвуем в различных турнирах и побеждаем в них. Большим своим достижением я считаю победу в турнире «Золотая Шайба», где мы завоевали золотые медали. Также мы брали призовые места в турнирах Ю.И.Блинова и А.П. Рагулина.

В четвёртом классе я увлекся компьютерами и роботами. Во “Дворце Пионеров” на Воробьевых горах я начал заниматься робототехникой. Два года в кружке Lego NXT я строил роботов из конструктора Lego Mindstrodoms, писал для них программы в RoboLab и Mindstrodoms. Когда я набрался знаний в этой области, создал большое количество различных роботов и написал для них множество программ, я стал участвовать в городских соревнованиях по Робомарафону, «Lego Сумо», «Lego Футбол» и занимал призовые места. Я настолько был увлечён этим, что уговорил родителей подарить мне на День Рождения собственный набор Lego NXT. Ещё какое-то время я самостоятельно занимался созданием и программированием роботов, но потом понял, что создание программ из ограниченного числа блоков, заранее кем-то заготовленных, не позволяет придумать что-то кардинально новое. Поэтом я решил перейти к настоящим языкам программирования.

Сейчас я много времени уделяю изучению языка программирования С++. Два года я занимаюсь в кружке под руководством замечательных педагогов. Мои знания уже позволяют мне писать программы для решения разнообразных интересных задач, что меня увлекает. Это очень здорово, когда компьютер слушается тебя и выполняет твои указания, записанные в виде кода. А когда что-то не получается, советуюсь со своим преподавателем.

Последние два года я также занимаюсь 3-D мультипликацией. На занятиях я научился создавать 3-D объекты и анимацию в программе Blender. Эта программа позволяет создавать картинки, пейзажи, объекты и их движение. Это очень увлекательное занятие!

Этим летом я отдыхал в лагере Innocamp в городе Иннополис, где прошёл курс «Разработка компьютерных приложений на языке программирования С#». Здорово было отдыхать и работать в команде с ребятами, также как и я увлеченными информационными технологиями! В этом лагере проводился хакатон, на котором я с ребятами написал свой первый сайт на конструкторе Тильда.

Летом занятий нет, поэтому я купил книгу Герберта Шилдта “C++ A Beginner`s Guide” и изучаю по ней основы программирования на этом языке самостоятельно. Я нашел в интернете курс от Яндекса “Framework development in C++: a white belt” на платформе Coursera и тоже самостоятельно пополняю свой запас знаний.

Я понимаю, чтобы стать хорошим инженером-программистом, нужно получить много навыков, связанных с моей будущей профессией. Одним из важнейших знаний в этом направлении является знание английского языка. Я хочу изучить его на достаточно хорошем уровне, чтобы свободно использовать его в своей дальнейшей работе. Надеюсь, что ваши занятия мне в этом очень помогут.